Cookies Pizza-Spiel

Mein Name oder Team: _____

Problem: Fünf Pizzen fallen gleichzeitig. Cookie soll sie auch mit Sprüngen fangen können.

Ziel: Gestalte dein Spiel: springen mit oben und oben+links/rechts; F hält alle Pizzen zwei Sekunden an.

Eine Taste startet eine Aktion

Links und rechts bewegen Cookie. Ein Druck auf oben startet einen Sprung. Hältst du dabei links oder rechts, springt er seitwärts. F startet Fauchen und hält alle fünf Pizzen zwei Sekunden an. Danach fallen sie weiter.

Auftrag 1

Problem: Fünf Pizzen brauchen ein passendes gemeinsames Tempo.
Ziel: Spiele die Vorlage. Ändere dann Falltempo im Startprogramm von 3 auf 2 und vergleiche.

Auftrag 2

Problem: Manche Pizzen sind beim Vorbeifallen noch zu hoch.
Ziel: Teste oben, oben+links und oben+rechts. Ein Tastendruck soll einen Sprung auslösen.

Auftrag 3

Problem: Deine Spielregeln müssen auch mit fünf Pizzen funktionieren.
Ziel: Drücke F: Alle fünf halten zwei Sekunden an. Teste F im Sprung, Spielfeldrand und Neustart. Lass einen Partner spielen.

Mein Test

- ☐ Alle fünf Pizzen fallen und geben je Fang einen Punkt.
- ☐ Oben, oben+links und oben+rechts landen wieder am Boden.
- ☐ F stoppt alle Pizzen zwei Sekunden; danach fallen sie weiter.

Erkläre: Was passiert mit den fünf Pizzen, wenn du während eines Sprungs F drückst?

Ziehen, verbinden, testen. Danach als **Cooke_11_Mein_Spiel.sb3** lokal speichern.

