Cookies Straßenabenteuer

Mein Name oder Team: _____

Problem: Ein Auto fährt über Cookies Weg zur anderen Straßenseite.

Ziel: Steuere Cookie, reagiere auf Berührung und erreiche das Ziel.

Zwei Figuren, eine Spielregel

Cookie und Auto haben eigene Programme, die gleichzeitig laufen. Der Berührungsfühler erkennt einen Zusammenstoß. Hier bekommt Cookie dann einen neuen Versuch am Start. Am Ziel hält stoppe alles beide Figuren an.

Auftrag 1

Problem: Cookie braucht eine Bewegung nach oben.
Ziel: Ziehe die passende y-Bewegung unter den Tastenfühler.

Auftrag 2

Problem: Ein Zusammenstoß soll einen neuen Versuch erlauben.
Ziel: Setze die Rückkehr zum Start in den Berührungs-Zweig.

Auftrag 3

Problem: Auch das Spielende muss funktionieren.
Ziel: Erreiche das Ziel und teste Stoppen und Neustart.

Mein Test

- ☐ Die Steuerung bewegt Cookie nach oben.
- ☐ Nach Berührung steht Cookie wieder am Start.
- ☐ Am Ziel endet das Spiel; Neustart klappt.

Erkläre: Warum muss am Ziel auch das Auto anhalten?

Ziehen, verbinden, testen. Danach als **Cooke_10_Mein_Spiel.sb3** lokal speichern.

