Die Treppe zur Pizza

Mein Name oder Team: _____

Problem: Cookie startet unten links bei (0,0). Zur Pizza führt eine Treppe mit fünf Stufen.

Ziel: Gehe einmal nach rechts. Wiederhole dann fünfmal: hochgehen, nach rechts gehen. Iss danach die Pizza.

Eine Schleife wiederholt ein Muster

Eine Schleife wiederholt die Blöcke in ihrem Hohlraum. Hier ist das Muster: links drehen, hochgehen, rechts drehen, nach rechts gehen. Der erste Schritt nach rechts steht vor der Schleife. Essen kommt erst nach allen fünf Wiederholungen.

Auftrag 1

Problem: Der erste Schritt gehört noch nicht zum Treppenmuster.
Ziel: Gehe von (0,0) einmal nach rechts. Setze diesen Befehl vor die Schleife.

Auftrag 2

Problem: Alle fünf Stufen haben dasselbe Muster: erst hoch, dann rechts.
Ziel: Baue links drehen, gehen, rechts drehen, gehen in wiederhole 5 mal.

Auftrag 3

Problem: Cookie soll erst oben an der Pizza essen.
Ziel: Setze iss Pizza nach die Schleife. Teste den ganzen Weg und einen Neustart.

Mein Test

- ☐ Der erste Schritt nach rechts steht vor der Schleife.
- ☐ Das Stufenmuster wird genau fünfmal wiederholt.
- ☐ Essen steht nach der Schleife; der Neustart funktioniert.

Erkläre: Warum stehen der erste Schritt vor und das Essen nach der Schleife?

Bewegung gesperrt? Cookie nennt den Grund und stoppt alles. Plan korrigieren, dann Flagge.

Ziehen, verbinden, testen. Danach als **Cooke_02_Mein_Plan.sb3** lokal speichern.

